Hướng dẫn cách code tool Auto Seifan (dành cho windows)

1. Cài tool git <http://git-scm.com/download/win>
2. Cài java jdk 7.0 <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html>
3. Cài đặt tool build maven <http://maven.apache.org/download.cgi> , tạo các biến môi trường như trong hướng dẫn cài đặt tại trang
4. Tải eclipse tại <http://eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-developers/lunar>
5. Bắt đầu checkout và build dự án
   1. Trong cửa sổ command của git, clone repository của java trên github về bằng lệnh : git clone [git@github.com:trungtn83/java.git](mailto:git@github.com:trungtn83/java.git)
   2. Trong thư mục mới clone về có thư mục java/Seifan
   3. Open eclipse mới download về ở step 4, trong cửa sổ Package Explorer chọn Import. Cửa sổ import hiện ra, chọn Maven/Existing maven projects. Browse đến thư mục Seifan ở bước b.
   4. Sau khi chọn xong thi maven tự động download các dependencies và tự động build project.
   5. Khi cần chạy thử thì bấm phải vào project, run as Java Application.
6. Mô tả chung về project và hướng dẫn code cơ bản.
   1. Hệ thống đã có sẵn chức năng :
      1. đăng nhập
      2. thám hiểm (chưa hoàn thành phần thám hiểm con đường)
      3. tháp danh vọng
      4. hắc long động
      5. con đường huyền bí (chưa hoàn thành)
   2. Khi cần tạo 1 quest mới thì class phải có dạng : **public** **class** QuestXXX **extends** Quest **implements** Url. Sau đó phải implement các method bắt buộc là
      1. doQuest : thực hiện 1 lần thám hiểm, leo tháp, …
      2. getQuestInfo : lấy thông tin cơ bản về quest hiện tại
      3. execute : lặp vô tận việc thực hiện quest, kèm theo việc kiểm tra mana, …
   3. Package common chưa các file Interface, Abstract class của project
      1. Const.java : định nghĩa các hằng số
      2. Questable.java : là abstract class của 1 quest cơ bản
      3. Url.java : định nghĩa các url trong project
   4. Package quest : chứa các quest cụ thể của project
   5. Khi cần gọi đến 1 quest cụ thể hoặc implement cả logic của tool thì code trong file App.java